

# TINTENWALD

## Krimi-Wanderung

Einen geisterhaften Buchstabendieb suchen und finden – das ist die Aufgabe bei diesem kostenlosen Outdoor-Escape-Spiel, das am Blockhaus im Stadtwald startet. Ohne Anmeldung jederzeit tagsüber spielbar, nur gerüstet mit Handy, Tablet, gutem Schuhwerk und Abenteuerlust, sollte man zwei bis drei Stunden Zeit einplanen für den 3,7 km langen Rundweg.

### DIE STORY:

Sie sind unheimlich kostbar und über 300 Jahre alt – die Erstausgaben von Grimmelshausens Roman „Simplicissimus“ im Museum Gelnhausen. Sie waren sicher verwahrt, aber – o Schreck! – plötzlich sind die wundervollen alten Bücher beschädigt! Die Seiten zeigen helle, leere Flecken ohne Buchstaben. Ganze Romanfiguren sind wie von Geisterhand daraus verschwunden. So kann die „Grimmelshausen-Welt“ im Museum nicht öffnen! Der Fall muss gelöst werden! Ungewöhnliche Spuren sind auf dem Boden zu entdecken: ein Hufabdruck und ein bizarrer, krallenartiger Abdruck mit drei unnatürlich langen Zehen. Welches Wesen hinterlässt solche Spuren? Die Abdrücke führen vom Museum aus der Stadt hinaus. Gleichzeitig machen Berichte von eigenartigen Vorkommnissen aus dem Stadtwald die Runde. Wanderer fühlen sich von unsichtbaren Augen verfolgt, hören Waffenklirren, Schreie und merkwürdige Gesänge. Mancher meint, scheuenhafte Gestalten aus den Augenwinkeln durch den Wald huschen zu sehen. Bei genauerer Betrachtung ist jedoch niemand zu entdecken. Steht beides in Zusammenhang?

Nehmt allen Mut zusammen und folgt der Spur im Stadtwald!

### HINWEISE ZUM SPIELABLAUF:

- Los geht es am Blockhaus.
- Ihr befindet euch auf einem Rundweg, d.h., kein Weg muss doppelt gelaufen werden.
- Ihr könnt immer auf dem Weg bleiben, um zur nächsten Station zu kommen.

- Höchstens für die letzten 10 Meter zur Station müsst ihr ab und zu mal querfeldein in den Wald laufen.
- Die App zum Spiel führt Euch immer weiter zur nächsten Station. Unter „Infos“ findet Ihr in der App aber auch eine Karte mit dem Rundweg, falls Ihr Euch mal nicht sicher seid. Die Schilder mit den seltsamen Spuren (siehe oben links) weisen Euch ebenfalls den Weg.
  - Bei diesem Abenteuer geht es ums Rätseln, aber auch ums Wandern. Die Gesamtstrecke ist ca. 3,7 km lang.
  - Bringt jede Rätselstation nach dem Spielen gleich wieder in die Ausgangsstellung, damit auch die nächsten Spieler Spaß am Rätseln haben.
  - Sollte eine Rätselstation beschädigt sein, meldet Euch bitte unter [museum@gelnhausen.de](mailto:museum@gelnhausen.de)
  - Seid respektvoll und ruhig gegenüber Wald und Tieren, hinterlasst keinen Müll und wendet an keiner Station Gewalt an.

#### So funktioniert die App:

1. Kostenlose App „Tabtracks 2.0“ in Eurem App Store herunterladen und installieren. Ihr könnt als Gast spielen und benötigt keinen Account. Wenn Ihr möchtet, könnt Ihr Euch aber auch anmelden.



2. Nach dem Login:

Abenteuer in die App laden. Wenn alles geklappt hat, werden nun die Daten heruntergeladen und Ihr seht einen Starttext zum Spiel. Jeder Text kann wichtige Hinweise zum Rätsel enthalten!



# GAME OF PHONES

## Escape-Room

Zu Ehren des Telefon-Erfinders Philipp Reis erhalten Sie bei einer einzigartigen Sonderausstellung, die gleichzeitig zum Escape-Room wird, einen Einblick in das Leben des berühmten Gelnhäusers.

### DIE STORY:

Wer sich den Herausforderungen von „Game of Phones“ stellt, muss harte Rätselnüsse knacken und lässt sich auf eine Rahmengeschichte ein, die hier und da geringfügig von der verbrieften Historie abweicht:

Spielerinnen und Spieler treffen in der Gegenwart auf einen entfernten Nachfahren von Philipp Reis. Der ist im Museum der Stadt Gelnhausen angestellt und findet bei Aufräumarbeiten eine Kiste, die er mit herkömmlichen Mitteln nicht öffnen kann. Kein Wunder, handelt es sich bei dem Behältnis doch um den Zeitreisekoffer von Philipp Reis, dessen Schlösser nur mithilfe von findigen Spielerinnen und Spielern geknackt werden können. Darin befindet sich eine Zeitreisemaschine, mit der Philipp Reis eigentlich zu dem Moment zurückreisen wollte, als Alexander Graham Bell seinen Patentantrag zur Erfindung des ersten funktionsfähigen Telefons gestohlen hat. Doch die Mission misslang und Philipp Reis landete stattdessen in der Zukunft. Derweil der in Gelnhausen geborene Erfinder nun irgendwo im Raum-Zeit-Kontinuum festsetzt, konnte Bell die Erfindung des Telefons für sich proklamieren.

Weil er als Mensch nicht mehr zurück in seine Zeit reisen kann, lädt Philipp Reis sein Bewusstsein in eine Cloud hoch und schickt den Koffer zurück in die Vergangenheit – verbunden mit der Hoffnung, dass eines Tages jemand seinen Koffer findet und ihm hilft, seinen Patentantrag zurückzuerlangen und in die Gegenwart zu bringen. Dieser Zeitpunkt ist nun gekommen!

Empfohlen für Teams von 2 bis 6 Spielern.



Komplettpreis pro Gruppe **99 €**  
(unabhängig von der Gruppengröße und inkl. Museumseintritt); Besondere Arrangements für Schulklassen in Absprache mit der Tourist-Info.

# Beratung & Buchung

### INFORMATIONEN UND ANMELDUNG:

Tourist-Information Gelnhausen  
Telefon: (06051) 830 300 und 830 301  
Obermarkt 8, 63571 Gelnhausen  
[tourist-information@gelnhausen.de](mailto:tourist-information@gelnhausen.de)  
[www.gelnhausen.de](http://www.gelnhausen.de)

### ÖFFNUNGSZEITEN TOURIST-INFORMATION GELNHAUSEN:

Montag bis Freitag: 10.00 bis 16.30 Uhr  
Samstag und Sonntag: 10.30 bis 16.00 Uhr

### ÖFFNUNGSZEITEN MUSEUM GELNHAUSEN:

Stadtschreiberei 3  
Dienstag bis Sonntag: 10.30 Uhr bis 16.30 Uhr  
Montags ist eine Besichtigung im Rahmen einer gebuchten Führung möglich.

In Zusammenarbeit mit:



Mit freundlicher Unterstützung von:



Stand: November 2024  
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

# GELNHAUSEN GO!

Outdoor- und Online-Spiele  
und Escape-Room



GELNHUSANA MAGICA  
DAS GELNHAUSEN-PROTOKOLL  
DAS TÖDLICHE MANUSKRIFT  
TINTENWALD  
GAME OF PHONES





# RÄTSELHAFTE GESCHICHTE



© Claus Tewes

## Historisch geht auch smart!

Mit den Missionen der Reihe „Gelnhausen Go!“ geht die Stadt Gelnhausen neue Wege: Besucherinnen und Besucher erkunden die Stadtgeschichte auf spielerische Weise.

Egal ob in der Stadt, im Museum, im Stadtwald und auch zu Hause – bei den verschiedenen Abenteuern rätseln sie mithilfe von Tablet und Kryptex, erspielen sich Hologramme und versiegelte Briefe, telefonieren und chatten mit historischen Persönlichkeiten und erleben jede Menge Überraschungen! Rätselspaß und Spannung sind garantiert und nebenbei erlernen die Spieler und Spielerinnen interessante Fakten zur Gelnhäuser Geschichte, die sie so schnell nicht vergessen!

Ob für Familien, Freundesgruppen, Betriebsausflüge oder Teamevents – bei „Gelnhausen Go!“ ist für jeden das passende Abenteuer dabei.

## GELNHUSANA MAGICA

### Outdoor-Escape-Spiel

Ein magisches Portal wurde geöffnet und das Böse droht Gelnhausen zu überschwemmen. Nur im Team kann es gelingen, magische Kristalle zu sammeln, um das Portal rechtzeitig zu schließen, um die Stauferstadt vor dem Untergang zu bewahren. Dazu müssen knifflige Rätsel gelöst, Verstecke gefunden und sogar ein echtes Kryptex geöffnet werden. Hilfe kommt dabei von dem listigen Kobold, dessen liebevolle Animation ein Spaß für Groß und Klein ist. Seine Dienste sind allerdings nicht uneigennützig ...

Ausgestattet mit iPad, geheimen Dokumenten und anderen faszinierenden Hilfsmitteln gehen die Spieler auf eine aufregende interaktive Mission und erleben die Stadt Gelnhausen und ihre vielfältige Geschichte auf besonders spannende Art und Weise.

#### Empfohlen für Gruppen von 2 bis 8 Spielern.

Größere Gruppen können mehrere Spiele parallel, auf Wunsch auch im Wettbewerb miteinander, spielen.

Komplettpreis pro Gruppe Kinder (ca. 1,5 Std.)	70 €
Komplettpreis pro Gruppe Erwachsene (ca. 2,5 Std.)	95 €
Komplettpreis pro Gruppe Museumsversion (ca. 1,5 Std. im Museum Gelnhausen)	50 €
Preise sind unabhängig von der Gruppengröße und inklusive Verleih des magischen iPads und der geheimnisvollen Utensilentasche.	



## DAS GELNHAUSEN-PROTOKOLL

### Outdoor-Escape-Spiel

Totale Gedankenkontrolle, Plünderungen, völlige Anarchie ... Gelnhausen scheint dem sicheren Untergang geweiht – wenn sich nicht eine Truppe furchtloser, zu allem bereiter Agenten anheuern lässt, um die Geheimorganisation R.E.I.S. vor Ort zu unterstützen und die Barbarossastadt zu retten. Mit einer fiktiven Identität ausgestattet gilt es, den Raum zu krümmen, um mit verschollenen Geheimagenten in der Vergangenheit Kontakt aufzunehmen. Komplexe Codes müssen geknackt und geheime Verstecke enttarnt werden.

Die aufregende Mission dauert etwa drei Stunden und führt in unvermutete Ecken der Barbarossastadt.

Um agententypische Kleidung wird gebeten (Sonnenbrille auf keinen Fall vergessen!). Mindestens einer der Agenten muss ein internetfähiges Smartphone mit installiertem QR-Code-Scanner bei sich tragen. Alle Teilnehmer sollten außerdem topfit, überdurchschnittlich intelligent, zu allem bereit, kerngesund, vielseitig begabt, absolut angst- und allergiefrei sein – oder zumindest eine gute Versicherung haben. Während der spannenden Mission lernen die Agenten nebenbei spielerisch den berühmten Gelnhäuser Philipp Reis kennen, der das Telefon erfand.

#### Empfohlen für Teams von 2 bis 8 Spielern.

Komplettpreis pro Gruppe	95 €
Der Preis ist ein Komplettpreis unabhängig von der Größe der Gruppe und inklusive Verleih des Agenten-iPads und der Geheimutensilien	



## DAS TÖDLICHE MANUSKRIFT

### Online Krimi-Dinner

In der Vorbereitung zu einem Jubiläum wurden im Museum Gelnhausen über 100 Jahre alte Akten gefunden, die sich mit einem ungelösten Mord in Gelnhausen im Jahr 1668 beschäftigen. Gelnhausen feiert aktuell den 400. Geburtstag seines berühmten Sohnes, des Dichters Hans Jacob Christoffel von Grimmelshausen. Im Museum ist ihm und seinen Werken eine ganze Etage gewidmet. Das Problem: Die Akten lassen vermuten, dass die Verdächtigen und das Mordopfer allesamt aus Grimmelshausens Büchern bekannt sind und deshalb mit dem ungelösten Mord ein Schatten auf der Jubiläumsfeier liegt. Die Spieler haben bei diesem Online-Krimispiel die Aufgabe, diesen Mord im Auftrag des Museums zu lösen, um ungetrübte Feierlichkeiten zu ermöglichen.

### WIE FUNKTIONIERT DAS SPIEL?

In diesem Online-Spiel können ein bis sechs Spieler gemeinsam an einem Ort oder auf Distanz Gelnhäuser Geschichte er- und durchleben. Die Spielleitung erhält ein Paket mit allen Unterlagen, die benötigt werden. Dies ist in der Tourist-Information erhältlich, oder kann per Post zugeschickt werden. Die Handlung gibt das Online-Spiel vor, darin sind verschiedene Aufgaben an verschiedenen Plätzen Gelnhausens oder fiktiven Orten zu lösen. Dazu gibt es digitale oder „haptische“, also im Spielpaket vorliegende Hinweise, Aufgaben und Rätsel. Jeder Teilnehmer übernimmt eine der sechs angelegten Rollen, die sich aus dem Figurenpersonal Grimmelshausens rekrutieren. Dazu findet der Spieler in „seinem Paket“ Briefe und Akten, die zur Lösung des Rätsels führen.

Reservieren Sie einen Termin bei der Tourist-Info Gelnhausen. Dann erhalten Sie einen Link, der sich zum verabredeten Termin aktivieren lässt.

Das Spiel inkl. Spielmaterial kostet 48 €.

