

GELNHAUSEN GO!

Outdoor- und Online-Spiele
und Escape-Room



Beratung & Buchung

INFORMATIONEN UND ANMELDUNG:

Tourist-Information Gelnhausen
Telefon: (06051) 830 300 und 830 301
Obermarkt 8, 63571 Gelnhausen
tourist-information@gelnhausen.de
www.gelnhausen.de

ÖFFNUNGSZEITEN

TOURIST- INFORMATION GELNHAUSEN:

Montag bis Freitag: 10.00 bis 16.30 Uhr
Samstag und Sonntag: 10.30 bis 16.00 Uhr

ÖFFNUNGSZEITEN

MUSEUM GELNHAUSEN:

Stadtschreiberei 3
Dienstag bis Sonntag: 10.30 Uhr bis 16.30 Uhr
Montags ist eine Besichtigung im Rahmen einer gebuchten Führung möglich.

In Zusammenarbeit mit:



NEXUS
— EXIT —

Mit freundlicher Unterstützung von:



Stand: November 2024
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

GAME OF PHONES

Escape-Room

Zu Ehren des Telefon-Erfinders Philipp Reis erhalten Sie bei einer einzigartigen Sonderausstellung, die gleichzeitig zum Escape-Room wird, einen Einblick in das Leben des berühmten Gelnhäusers.

DIE STORY:

Wer sich den Herausforderungen von „Game of Phones“ stellt, muss harte Rätselnüsse knacken und lässt sich auf eine Rahmengeschichte ein, die hier und da geringfügig von der verbreiteten Historie abweicht:

Spielerinnen und Spieler treffen in der Gegenwart auf einen entfernten Nachfahren von Philipp Reis. Der ist im Museum der Stadt Gelnhausen angestellt und findet bei Aufräumarbeiten eine Kiste, die er mit herkömmlichen Mitteln nicht öffnen kann. Kein Wunder, handelt es sich bei dem Behältnis doch um den Zeitreisekoffer von Philipp Reis, dessen Schlosser nur mithilfe von findigen Spielerinnen und Spielern geknackt werden können. Darin befindet sich eine Zeitreisemaschine, mit der Philipp Reis eigentlich zu dem Moment zurückkreisen wollte, als Alexander Graham Bell seinen Patentantrag zur Erfindung des ersten funktionsfähigen Telefons gestohlen hat. Doch die Mission misslang und Philipp Reis landete stattdessen in der Zukunft. Derweil der in Gelnhausen geborene Erfinder nun irgendwo im Raum-Zeit-Kontinuum festssitzt, konnte Bell die Erfindung des Telefons für sich proklamieren.

Weil er als Mensch nicht mehr zurück in seine Zeit reisen kann, lädt Philipp Reis sein Bewusstsein in eine Cloud hoch und schickt den Koffer zurück in die Vergangenheit – verbunden mit der Hoffnung, dass eines Tages jemand seinen Koffer findet und ihm hilft, seinen Patentantrag zurückzuerlangen und in die Gegenwart zu bringen. Dieser Zeitpunkt ist nun gekommen!

Empfohlen für Teams von 2 bis 6 Spielern.



Komplettpreis pro Gruppe **99 €**
(unabhängig von der Gruppengröße und inkl. Museumseintritt); Besondere Arrangements für Schulklassen in Absprache mit der Tourist-Info.

TINTENWALD

Krimi-Wanderung

Einen geisterhaften Buchstabendieb suchen und finden – das ist die Aufgabe bei diesem kostenlosen Outdoor-Escape-Spiel, das am Blockhaus im Stadtwald startet. Ohne Anmeldung jederzeit tagsüber spielbar, nur gerüstet mit Handy, Tablet, gutem Schuhwerk und Abenteuerlust, sollte man zwei bis drei Stunden Zeit einplanen für den 3,7 km langen Rundweg.

DIE STORY:

Sie sind unheimlich kostbar und über 300 Jahre alt – die Erstausgaben von Grimms Hausens Roman „Simplicissimus“ im Museum Gelnhausen. Sie waren sicher verwahrt, aber – o Schreck! – plötzlich sind die wundervollen alten Bücher beschädigt! Die Seiten zeigen helle, leere Flecken ohne Buchstaben. Ganze Romanfiguren sind wie von Geisterhand daraus verschwunden. So kann die „Grimmelshausen-Welt“ im Museum nicht öffnen! Der Fall muss gelöst werden! Ungewöhnliche Spuren sind auf dem Boden zu entdecken: ein Hufabdruck und ein bizarres, kralenartiger Abdruck mit drei unnatürlich langen Zehen. Welches Wesen hinterlässt solche Spuren? Die Abdrücke führen vom Museum aus der Stadt hinaus. Gleichzeitig machen Berichte von eigenartigen Vorkommnissen aus dem Stadtwald die Runde. Wanderer fühlen sich von unsichtbaren Augen verfolgt, hören Waffenklirren, Schreie und merkwürdige Gesänge. Mancher meint, schelmische Gestalten aus den Augenwinkeln durch den Wald huschen zu sehen. Bei genauerer Betrachtung ist jedoch niemand zu entdecken. Steht beides in Zusammenhang?

Nehmt allen Mut zusammen und folgt der Spur im Stadtwald!

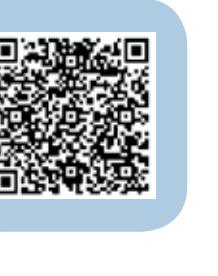
HINWEISE ZUM SPIELABLAUF:

- Los geht es am Blockhaus.
- Ihr befindet euch auf einem Rundweg, d.h., kein Weg muss doppelt gelaufen werden.
- Ihr könnt immer auf dem Weg bleiben, um zur nächsten Station zu kommen.



2. Nach dem Login:

Abenteuer in die App laden.
Wenn alles geklappt hat, werden nun die Daten heruntergeladen und Ihr seht einen Starttext zum Spiel.
Jeder Text kann wichtige Hinweise zum Rätsel enthalten!



RÄTSELHAFTE GESCHICHTE



Historisch geht auch smart!

Mit den Missionen der Reihe „Gelnhausen Go!“ geht die Stadt Gelnhausen neue Wege: Besucherinnen und Besucher erkunden die Stadtgeschichte auf spielerische Weise.

Egal ob in der Stadt, im Museum, im Stadtwald und auch zu Hause – bei den verschiedenen Abenteuern rätseln sie mit Hilfe von Tablet und Kryptex, erspielen sich Hologramme und versiegelte Briefe, telefonieren und chatten mit historischen Persönlichkeiten und erleben jede Menge Überraschungen! Rätselspaß und Spannung sind garantiert und nebenbei erlernen die Spieler und Spielerinnen interessante Fakten zur Gelnhäuser Geschichte, die sie so schnell nicht vergessen!

Ob für Familien, Freundesgruppen, Betriebsausflüge oder Teamevents – bei „Gelnhausen Go!“ ist für jeden das passende Abenteuer dabei.

© Claus Tews

GELNHUSANA MAGICA

Outdoor-Escape-Spiel

Ein magisches Portal wurde geöffnet und das Böse droht Gelnhausen zu überschwemmen. Nur im Team kann es gelingen, magische Kristalle zu sammeln, um das Portal rechtzeitig zu schließen, um die Stauferstadt vor dem Untergang zu bewahren. Dazu müssen knifflige Rätsel gelöst, Verstecke gefunden und sogar ein echtes Kryptex geöffnet werden. Hilfe kommt dabei von dem listigen Kobold, dessen liebevolle Animation ein Spaß für Groß und Klein ist. Seine Dienste sind allerdings nicht uneigennützig ...

Ausgestattet mit iPad, geheimen Dokumenten und anderen faszinierenden Hilfsmitteln gehen die Spieler auf eine aufregende interaktive Mission und erleben die Stadt Gelnhausen und ihre vielfältige Geschichte auf besonders spannende Art und Weise.

Empfohlen für Gruppen von 2 bis 8 Spielern.

Größere Gruppen können mehrere Spiele parallel, auf Wunsch auch im Wettbewerb miteinander, spielen.

Komplettprice pro Gruppe Kinder (ca. 1,5 Std.) **70 €**

Komplettprice pro Gruppe Erwachsene (ca. 2,5 Std.) **95 €**

Komplettprice pro Gruppe Museumsversion (ca. 1,5 Std. im Museum Gelnhausen) **50 €**

Preise sind unabhängig von der Gruppengröße und inklusive Verleih des magischen iPads und der geheimnisvollen Utensilientasche.